

ネイチャリングルーム学童保育ご利用の皆様

2021年度の運営についてのお知らせ

学年が上がると内容や時間帯が変わる曜日もありますので、学年別の各曜日の内容お知らせいたします。

1. 英語（月）

外国人講師で話す力、聞く力をつけ、ECC 日本人講師で英語力の底上げを図ります。

4年生以上は話す力、聞く力をつけつつ、自分が望むところまで突き進みます。

学年	外国人講師	ECC 日本人講師/ソフト
1年生	15:30-16:15	15:30-16:15 (ECC)
2年生	15:30-16:15	16:20-17:05 (ECC)
3年生	16:20-17:05	17:10-17:55 (ECC)
4年生	16:20-17:05	16:20-17:05 以降まで (ソフト)
5年生	17:10-17:55	16:20-17:05 以降まで (ソフト)

※テキストは今年度の残りの部分を使用してから購入予定です。

2. ロボット（火） 16:15～17:45

1年生	プライマリーコースより開始予定
2年生	ベーシックコースに進級。
3年生	4月にミドルコースに進級。タブレットによるロボットプログラミング開始。音センサー、ブザーが加わります。追加キット 19800円（税込）要。
4年生	11月にアドバンスコースに進級。光センサー、タッチセンサー、ライト、モーター2個目などが加わり、さらに高機能なロボットを作り、プログラミングします。追加キット 9900円（税込）要。
5年生	アドバンスコースを受講。
6年生	4月にヒューマンアカデミーロボット教室を修了。 5月から micro:bit などの市販教材を使い、ロボット等の工作。最後の締めくくりは、超本格的な二足歩行ロボットを使って学習します。

3. 自然遊び（水） 14：30～17：00

1～3年生	自然観察、アクティビティなどを通じて、自然について学び、楽しみます。
4～6年生	1～3年生の内容に加え、月1回程度自然探究教室を開催。 自然の不思議を学ぶことを通じて、答えがないものに対する答えの出し方、難しい問題を突き詰めていくときの頭の使い方、創造の仕方などを学びます。 ・ヒトデはなぜ星型なのか？ ・貝はなぜ渦巻なのか？

4. アート・造作（木） 16：00～17：30

1・2年生	今年度、同様に絵画、工作、陶芸などを行いながら、自分が考えたことに自信をもって、表現できる力を養います。また、作品を作る喜びを感じてもらいます。
3～6年生	低学年とは別クラスで、1・2年生よりも高度な作品に取り組みます。 4年生以上の希望者は、ペーパークラフトなどの商品開発・販売に取り組みます。収益が出た場合、子どもたちに全額還元します。

5. 理科／プログラミング 16：30～17：40（18：00迄延長有）

1～3年生	<p>低学年向けの理科教材キッズラボ（月2回）を用いて授業をします。 残りの回は、アクティビティや工作、実験などで、科学や自然について学びます。</p>
4～6年生	<p>将来、コンピュータを使いこなせるように、プログラミングを通じて、段階的にコンピュータサイエンスを学びます。（月2回）</p> <p>4年生 ゲームなどを作ることで、プログラミングを親しみます。</p> <p>5年生 複雑なプログラムを粘り強く作り、プログラミングの基本を学びます。</p> <p>6年生 基本的なアルゴリズムを自分の力でプログラミングします。</p> <p>※感覚的な表現ですが、プログラムの複雑度は、ロボット・プログラミングの2倍～10倍です。</p> <p>残りの回は、思考力を養うためのボードゲームやファイナンスを学ぶゲーム、カードゲーム（確率論までわかってもらうことを望んでいます）、もしくは講師補助のもと、自分でテーマを決めて、準備をして行う理科実験を行います。</p>

以上